



РЕГЛАМЕНТ

ЗИМНЕГО КУБКА ОТКРЫТОЙ ЛИГИ КЁРЛИНГА 2018

1. ЧТО ТАКОЕ ОТКРЫТАЯ ЛИГА?

- 1.1. турнир по кёрлингу среди любительских команд;
- 1.2. общее количество команд-участников не ограничено;
- 1.3. регламент Лиги утверждает организатор турнира - кёрлинг-клуб Пингвин.

2. ИНФОРМАЦИЯ И КООРДИНАЦИЯ В ЛИГЕ

- 2.1. организатор турнира назначает координатора;
- 2.2. координация действий с командами ведется через скипов в чате WhatsApp;

3. КАК ЗАЯВИТЬ КОМАНДУ В ОТКРЫТУЮ ЛИГУ?

- 3.1. шаг 1 – скип команды заполняет заявку по форме и передает координатору;
- 3.2. шаг 2 – скип команды оплачивает вступительный взнос на стойке ресепшн;
- 3.3. шаг 3 – координатор направляет скипу подтверждение на телефон (чат WhatsApp).

4. СКОЛЬКО СТОИТ УЧАСТИЕ В ЛИГЕ?

- 4.1. вступительный взнос: 3 000 руб. После 15.окт. - 1 000 руб. Скидки не применяются;
- 4.2. аренда льда – 3 500 руб. за игру с команды, действуют скидки по картам.

5. НАГРАДЫ И ПРИЗЫ

- 5.1. победителю финала четырех: главный приз – Летний Кубок лиги, медали, диплом;
- 5.2. призерам: медали и дипломы, за 4-е место и победителям групп А,В,С – дипломы;
- 5.3. победителю регулярного чемпионата и участникам финала четырех: лицензии (А,В,С) на участие в итоговом турнире-2018.

6. СОСТАВ КОМАНДЫ

- 6.1. количество участников команды на сезон не ограничено;
- 6.2. состав на игру: минимум – 3, оптимально – 4, максимум – 5 (один запасной);
- 6.3. один игрок может: играть за разные команды, но быть скипом только одной из них;
- 6.4. два спортсмена одного пола не могут играть за одну любительскую команду;
- 6.5. в финале четырех команда вправе выставить на игру только одного игрока, не заигранного за команду в течение 2018 года.

7. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

- 7.1. турнир в 2 этапа: 1. регулярный чемпионат (с августа по ноябрь) - количество игр не ограничено, 2. финал четырех (один день в начале декабря) – 4 игры;
- 7.2. игровые дни – вторник с 19-00, суббота с 10-00;
- 7.3. команды играют в трех игровых группах: А – основная, В – новички, С – спортивная. Минимальное количество команд в группах А и В – по 3.

- 7.4. регулярный чемпионат проводится по системе Шенкеля, без ограничения количества игр с одним соперником, т.е. расписание на основной игровой день составляется координатором с таким расчетом, чтобы команды, начиная с лидера, по возможности играли с ближайшими по рейтингу соперниками с наименьшим количеством игр между ними;
- 7.5. расписание игр формируется координатором перед каждой игровой неделей в субботу. Команды вправе проводить дополнительные игры между собой в любое удобное время до окончания регулярного чемпионата по согласованию с координатором, в том числе при неявке соперников;
- 7.6. команда может приостановить свое участие в турнире, уведомив координатора до составления расписания на следующую неделю. Участие команды в турнире возобновляется после уведомления координатора;
- 7.7. ранжирование команд производится пошагово по: 1) наибольшему количеству побед, 2) наименьшему числу поражений, 3) количеству побед в личных встречах, 4) наименьшему среднему результату тестовых бросков в сезоне;
- 7.8. заявка на перенос одной игры на другой день подается не позднее 8 часов до начала игры. Перенос игры производится координатором по согласованию с командами, но не более одного раза;
- 7.9. четыре лучших команды группы А и В (вкл. победителей групп), участвуют в финале четырех, который и состоит: двух полуфиналов (1-4, 2-3), ранжирование по правилам п.7.7), матч за 3-е место и финала.
- 7.10. организатор турнира передает скипу команды правила техники безопасности при подаче им заявки на участие в турнире. Игроки самостоятельно принимают все необходимые меры, чтобы избежать травм во время игры. Организатор турнира не отвечает перед участниками за полученные травмы;
- 7.11. спортивные команды играют в группе С, могут играть с командами групп А и В (при их желании) и разыгрывают между собой специальный приз в финале четырех, который состоит из: двух полуфиналов (1-4, 2-3), матча за 3.место и финала;
- 7.12. любительские команды вправе переходить в/из группы С в другие группы после уведомления координатора до 1-го числа месяца с сохранением набранных очков;
- 7.13. всем командам рекомендуется иметь логотип и играть в единообразной форме.

8. ПРАВИЛА ИГРЫ

- 8.1. правила игры размещены на сайте Федерации Кёрлинга России <http://www.curling.ru/rules/>, с учетом особенностей настоящего Регламента;
- 8.2. при опоздании на игру на 1-14 мин – право на последний бросок у соперника и поражение в первом энде со счетом 0-1, при опоздании на 15-29 мин – поражение во втором энде со счетом 0-1, при опоздании на 30 мин - неявка и поражение;
- 8.3. перед началом игры проводится разминка по 3 мин на команду, после разминки каждой команды – один тестовый бросок (вращением “in» по четным числам месяца, и “out” - по нечетным), команда с лучшим результатом выбирает очередность броска. При равенстве результатов – жребий. Цвет камней выбирает соперник. Начало разминки - за 15 мин до времени начала игры. Выбор очередности первого броска в финале четырех у команды с более высоким рангом;
- 8.4. игра – 6 эндов с лимитом времени 80 минут, энд на лимите времени доигрывается. При ничьей играется экстра-энд (энды) для выявления победителя.



ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

В ЗИМНЕМ КУБКЕ ОТКРЫТОЙ ЛИГИ КЁРЛИНГА 2018

1.	Название команды				
	не должно повторяться, частичный повтор индивидуальной части названия допустим только с согласия команды, ранее выбравшей название				
2.	Город				
3.	ФИО скипа				
4.	ФИО вице-скипа				
5.	Телефон скипа				
6.	Е-mail скипа				
7.	Команда заявляется в группу	А (основная)		В (начинающие)	С (спортсмены)
8.	Готовность играть с командами группы С	ДА	НЕТ	НЕТ	ДА
9.	Примечание				

У команды имеется логотип

логотип передается координатору в электронном виде в разумный срок

Скипу передан Регламент лиги

при подаче заявки передается на бумажном носителе или по e-mail

Скипу переданы правила техники безопасности

при подаче заявки передаются на бумажном носителе

« ____ » _____ 2018 г.

(подпись)