

УТВЕРЖДЕН

Решением Совета лиги

от «10» октября 2019 года

РЕГЛАМЕНТ

НОВОСИБИРСКОЙ БИЗНЕС-ЛИГИ КЁРЛИНГА

сезон 2019 - 2020



г. Новосибирск

СОДЕРЖАНИЕ:

ГЛАВА 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	4
1.1 БИЗНЕС-ЛИГА	4
1.2 ЦЕЛИ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА	4
ГЛАВА 2 УПРАВЛЕНИЕ БИЗНЕС-ЛИГОЙ	4
2.1 ОРГАНЫ УПРАВЛЕНИЯ БИЗНЕС-ЛИГИ	4
2.2 ФОРМИРОВАНИЕ СОВЕТА ЛИГИ	4
2.3 КОМПЕТЕНЦИЯ СОВЕТА ЛИГИ	4
2.4 ИЗБРАНИЕ ПРЕДСЕДАТЕЛЯ СОВЕТА ЛИГИ	5
2.5 КОМПЕТЕНЦИЯ ПРЕДСЕДАТЕЛЯ СОВЕТА ЛИГИ	5
ГЛАВА 3 ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА	5
3.1 ОРГАНИЗАТОР ЧЕМПИОНАТА	5
3.2 КОМПЕТЕНЦИЯ ОРГАНИЗАТОРА ЧЕМПИОНАТА	5
3.3 МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР	6
3.4 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ЗДОРОВЬЕ УЧАСТНИКОВ КОМАНД	6
ГЛАВА 4 ФИНАНСИРОВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА	6
4.1 ВЗНОС ЗА УЧАСТИЕ В ЧЕМПИОНАТЕ	6
4.2 ОПЛАТА ТРЕНИРОВОК	6
4.3 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВЗНОСЫ	7
ГЛАВА 5 СРОКИ И СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА	7
5.1 СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА	7
5.2 СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА	7
5.3 РЕГУЛЯРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ	7
5.4 ПЛЕЙ-ОФФ КУБКА БИЗНЕС-ЛИГИ	8
5.5 ПЛЕЙ-ОФФ КУБКА НАДЕЖДЫ	8
5.6 СУПЕР РОКС: ФИНАЛЫ КУБКОВ И СУПЕР-БЛИЦ	8
ГЛАВА 6 ПРАВИЛА ИГРЫ	9
6.1 ОСОБЕННОСТИ ПРАВИЛ ИГРЫ В БИЗНЕС-ЛИГЕ	9
6.2 ГАНДИКАП И СЧЕТ В МАТЧЕ	10
6.3 ПЕРЕНОС ИГРЫ	11
ГЛАВА 7 КОМАНДЫ	11
7.1 УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА	11
7.2 ПРИНЯТИЕ НОВЫХ КОМАНД	11
7.3 СНЯТИЕ КОМАНДЫ С ЧЕМПИОНАТА	12
7.4 ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ	12
7.5 ЗАЯВКА КОМАНДЫ	12
7.6 ДЕЖУРНЫЙ ИГРОК	12

7.7	ТРЕНЕР-ИНСТРУКТОР	13
7.8	ЭКИПИРОВКА КОМАНД	13
7.9	СТАТИСТИКА И ВИДЕОСЪЕМКА	13

ГЛАВА 8 НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ **13**

8.1	КУБОК БИЗНЕС-ЛИГИ	13
8.2	ПРИЗ ПОБЕДИТЕЛЮ РЕГУЛЯРНОГО ЧЕМПИОНАТА	14
8.3	КУБОК НАДЕЖДЫ	14
8.4	КУБОК СУПЕР-БЛИЦ	14
8.5	ХРАНЕНИЕ КУБКОВ	14
8.6	ДИПЛОМЫ И МЕДАЛИ	14
8.7	ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ НАГРАДЫ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРИЗЫ	14
8.8	ПРИГЛАШЕНИЯ (ЛИЦЕНЗИИ) НА ИТОГОВЫЙ ТУРНИР ГОДА	14

ГЛАВА 9 ДЕЙСТВИЕ РЕГЛАМЕНТА БИЗНЕС-ЛИГИ **14**

9.1	ДЕЙСТВИЕ РЕГЛАМЕНТА	14
9.2	ИЗМЕНЕНИЕ РЕГЛАМЕНТА	15

ПРИЛОЖЕНИЕ №1 **16**

ПРИЛОЖЕНИЕ №2 **19**

ПРИЛОЖЕНИЕ №3 **20**

ПРИЛОЖЕНИЕ №4 **21**

ПРИЛОЖЕНИЕ №5 **22**

ГЛАВА 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Бизнес-лига

Новосибирская Бизнес-лига кёрлинга (далее по тексту «Бизнес-лига») - это объединение коммерческих организаций и клубов бизнесменов по интересам без образования юридического лица, обеспечивающее проведение Чемпионата Бизнес-лиги по кёрлингу. Бизнес-лига считается созданной с момента утверждения Регламента Бизнес-лиги на сезон 2015-2016 и действует бессрочно.

1.2 Цели проведения Чемпионата

Чемпионат Бизнес-лиги по кёрлингу (далее по тексту «Чемпионат») - это турнир, проводимый между любительскими командами коммерческих организаций с целью популяризации кёрлинга и выявления сильнейшей корпоративной команды.

ГЛАВА 2 УПРАВЛЕНИЕ БИЗНЕС-ЛИГОЙ

2.1 Органы управления Бизнес-лиги

Органами управления Бизнес-лиги являются: коллегиальный орган - Совет лиги и единоличный орган - Председатель Совета лиги.

2.2 Формирование Совета лиги

2.2.1 Совет лиги является высшим органом управления Бизнес-лигой, принимающим решения по всем вопросам управления Бизнес-лигой и проведения Чемпионата, за исключением вопросов, отнесенных к компетенции Организатора чемпионата.

2.2.2 Каждая Команда назначает по одному члену Совета, еще одного члена Совета назначает Организатор чемпионата.

2.2.3 Каждая Команда вправе в любое время прекратить полномочия назначенного ей члена Совета лиги и назначить нового члена Совета лиги, письменно уведомив Председателя Совета лиги.

2.3 Компетенция Совета лиги

2.3.1 К исключительной компетенции Совета лиги относятся вопросы:

- изменение настоящего Регламента, принятие его в новой редакции;
- утверждение размера взносов Команд;
- формирование и использование призового фонда Бизнес-лиги;
- согласование макета Кубка Бизнес-лиги;
- избрание Председателя Совета лиги;
- расширение Бизнес-лиги, в том числе принятие (исключение) Команд-членов Бизнес-лиги;
- реорганизация и ликвидация Бизнес-лиги.

- 2.3.2 Заседание Совета лиги правомочно при присутствии на нем не менее половины действующих членов Совета лиги.
- 2.3.3 Все решения Совета лиги принимаются простым большинством голосов от общего числа действующих членов Совета лиги, за исключением случаев, предусмотренным настоящим Регламентом. При равенстве голосов решающий у Председателя Совета лиги.
- 2.3.4 Заседания Совета лиги созываются Председателем Совета лиги по мере необходимости или по заявлению одного из членов Совета.

2.4 Избрание Председателя Совета лиги

Председатель Совета лиги избирается из числа действующих членов Совета лиги сроком на 3 года. В случае прекращения полномочий Председателя Совета его полномочия до избрания нового Председателя осуществляет старший по возрасту член Совета лиги.

2.5 Компетенция Председателя Совета лиги

К компетенции Председателя Совета лиги относятся вопросы:

- организация и проведение заседаний Совета лиги;
- представительство Бизнес-лиги в переговорах с другими организациями и кёрлинг-лигами;
- исполнение решений Совета лиги;
- контроль за исполнением настоящего Регламента;
- согласование макетов призов;
- иные вопросы, предусмотренные настоящим Регламентом или не отнесенные настоящим Регламентом к компетенции Совета лиги и Организатора чемпионата.

ГЛАВА 3 ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА

3.1 Организатор Чемпионата

Руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляет Кёрлинг клуб «Пингвин» (в сезоне 2019-2020 - ООО «Тартан»), в дальнейшем - «Организатор чемпионата».

3.2 Компетенция Организатора Чемпионата

К компетенции Организатора чемпионата относятся вопросы:

- непосредственное проведение соревнований;
- формирование размера взносов Команд;
- подготовка проекта Календаря Чемпионата на сезон, согласование времени проведения игр и мероприятий Бизнес-лиги в кёрлинг-клубе;
- формирование судейской коллегии в составе 3-х человек и назначение судей на отдельные туры;
- ведение протоколов игр, статистики и турнирных таблиц;

- информационное обеспечение Команд Бизнес-лиги, в том числе ведение интернет-страницы Бизнес-лиги с информацией о проекте, Командах и результатах;
- приобретение предусмотренных Регламентом призов и наград;
- проведение церемоний открытия и закрытия Чемпионата;
- иные вопросы, предусмотренные настоящим Регламентом.

3.3 Место и время проведения игр

Все игры Чемпионата проводятся в Кёрлинг-клубе Пингвин по адресу: г. Новосибирск, ул. Станционная, 102. Время и даты проведения игр определяются Календарем Чемпионата (Приложение №1).

3.4 Ответственность за здоровье участников Команд

Ответственность за здоровье участников Команд в период проведения Чемпионата несут Команды. Организатор Чемпионата не отвечает перед физическими и юридическими лицами за травмы, полученные участниками Команд в период проведения Чемпионата.

ГЛАВА 4 ФИНАНСИРОВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА

4.1 Взнос за участие в Чемпионате

4.1.1 Чемпионат Бизнес-лиги является коммерческим турниром. Размер взноса Команды сроки его уплаты определяется в Приложении №2 к настоящему Регламенту по согласованию с Организатором чемпионата. Оплата участия Команды в Чемпионате производится на основании счета, выставяемого Организатором Чемпионата.

4.1.2 Взнос за участие в Чемпионате покрывает расходы Организатора Чемпионата на:

- подготовку и предоставление раздевалок, дорожек и инвентаря для игры в кёрлинг в даты, установленные расписанием;
- оплату работы судей;
- организацию и проведение церемонии открытия и закрытия;
- предусмотренные Регламентом призы и награды для Команд.

4.1.3 Взнос за участие в Чемпионате не покрывает расходы Организатора Чемпионата на:

- проведение командами тренировок, не предусмотренных Календарем чемпионата;
- проведение фуршетов и банкетов.

4.1.4 При отказе Команды от дальнейшего участия в Чемпионате внесенный взнос за участие в Чемпионате не возвращается.

4.2 Оплата тренировок

Командам Чемпионата, на период проведения Чемпионата предоставляется возможность проведения тренировок по специальной цене определенной в Приложении №2 к настоящему

Регламенту по согласованию с Организатором чемпионата. Время проведения тренировок согласовывается между каждой Командой и Организатором Чемпионата дополнительно.

4.3 Дополнительные взносы

Бизнес-лига вправе за счет дополнительных взносов Команд финансировать дополнительные мероприятия, в т.ч. призовой фонд.

ГЛАВА 5 СРОКИ И СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

5.1 Сроки проведения чемпионата

5.1.1 Чемпионат проводится с 14.10.2019 по 15.04.2020. Программа мероприятий и расписание игр Чемпионата приведены в Календаре Чемпионата (Приложение №1).

5.1.2 Темп соревнований - 1 игра день в неделю. Основной игровой день – среда, резервный – понедельник. Для группы С основной игровой день – суббота, резервный – воскресенье.

5.2 Схема проведения чемпионата

Чемпионат проводится в два этапа: первый - регулярный чемпионат, второй - плей-офф. Схемы регулярного чемпионата и плей-офф могут быть изменены, если в лигу заявится более 13 команд.

5.3 Регулярный чемпионат

5.3.1 На первом этапе Команды играют круговой турнир в дивизионах А, В и С для выявления участников плей-офф.

5.3.2 В дивизион А включаются 5-6 лучших и наиболее опытных команд по итогам прошлого сезона; в дивизион В – все команды, вновь вступившие в лигу, а также не вошедшие в дивизион А; дивизион С создаётся как минимум из 4 команд, не имеющих возможности постоянно играть в будние дни.

5.3.3 В регулярном чемпионате каждая команда играет по 12 игр: по 2 игры с каждой из команд внутри своего дивизиона (8-10 игр) и по 2-4 игры с командами других дивизионов.

5.3.4 В регулярном чемпионате очки начисляются:

- за победу в игре Команде - 3 очка;
- за ничью в игре Командам - по 2 очка;
- за поражение в игре Команде - 1 очко;
- за неявку - 0 очков.

5.3.5 Победителем регулярного чемпионата объявляется команда, набравшая наибольшее количество очков.

5.3.6 При равенстве очков ранжирование Команд производится по:

- а) количеству очков, набранных в личных встречах (для 2 и более команд с одинаковым количеством личных встреч между ними);

- b) среднему результату тестовых бросков (среднеарифметическое результатов всех тестовых бросков, выполненных Командой в регулярном Чемпионате). Команда с наименьшим результатом имеет наивысший ранг;
- c) тай-брейк – дополнительная игра между командами, победитель которой занимает более высокое место.

5.3.7 Команды дивизиона А, а также лучшие команды по итогам регулярного чемпионата дивизионов от В к С, не вышедшие напрямую в четвертьфинал Кубка лиги, играют стыковые матчи за выход в плей-офф Кубка Бизнес-лиги (ТБ):

ТБ1 4А-3В, ТБ2 5А-2С, ТБ3 6А-2В или
ТБ1 4А-3С, ТБ2 5А-3В, ТБ3 2В-2С.

5.4 Плей-офф Кубка Бизнес-лиги

В плей-офф Кубка Бизнес-лиги выходят Команды, занявшие по итогам регулярного чемпионата 1-3.места в дивизионе А и победители дивизионов В и С, а также три победителя стыковых матчей. В плей-офф Кубка Бизнес-лиги команды играют серии игр до трех побед.

В четвертьфиналах Кубка Бизнес-лиги играют команды:

- QF1 – 1А - победитель ТБ3;
- QF2 – 2А - победитель ТБ2;
- QF3 – 3А - победитель ТБ1;
- QF4 – 1В – 1С.

В полуфиналах Кубка Бизнес-лиги играют команды:

- SF1 - победитель QF1 - победитель QF3;
- SF2 - победитель QF2 - победитель QF4.

5.5 Плей-офф Кубка Надежды

Команды дивизионов В и С, не прошедшие в четвертьфинал Кубка Бизнес-лиги, играют в плей-офф Кубка Надежды серии игр до двух побед. Соперники в полуфиналах Кубка Надежды определяются по местам, занятым командами в регулярном чемпионате: более высокое место, играет с более низким местом.

5.6 Супер Рокс: Финалы Кубков и Супер-блиц

Игры Супер Рокс проводятся в день закрытия сезона и состоят из:

- финала Кубка Бизнес-лиги;
- финала Кубка Надежды;
- матча за 3 место для проигравших в полуфиналах Кубка лиги;
- мини-турнира на Кубок Супер-блиц (на 4.дорожке).

За Кубок Супер-блиц борются 3-5 команд - новички Бизнес-Лиги и команды, набравшие наименьшее число очков в регулярном чемпионате. Формула Кубка и участники определяется Организатором Чемпионата по согласованию с Председателем Совета лиги.

ГЛАВА 6 ПРАВИЛА ИГРЫ

6.1 Особенности правил игры в Бизнес-лиге

- 6.1.1 Игры в Чемпионате проводятся по правилам, опубликованным на сайте Федерации кёрлинга России (<http://www.curling.ru/all-about-curling/rules>, далее по тексту «Правила»), с учетом особенностей, установленных настоящим Регламентом.
- 6.1.2 Количество эндов в игре - 8, в играх Супер-рокс (финалы кубков) количество эндов - 10. В играх плей-офф и Супер-рокс при равенстве счета по окончании 8 и 10-го энда, соответственно, играется экстра-энд (энды) для выявления победителя игры
- 6.1.3 Игры в регулярном чемпионате и плей-офф проводятся с лимитом времени - 60 мин на команду, а игры Супер-рокс - 80 мин на команду. После выполнения броска (камни остановились и игроки бросавшей команды вышли из дома) команда останавливает свое время и запускает время соперника самостоятельно на пульте. На время измерений или технического тайм-аута время обеих команд останавливается. Каждая команда должна завершить свою часть игры за отведённое время, иначе ей засчитывается поражение. Если камень пересекает ти-лайн в зоне выполнения броска до истечения времени, бросок считается выполненным. Лимит времени в экстра-энде - 9 мин на команду.
- 6.1.4 К участию в игре допускается Команда в составе 3-5 человек из числа заявленных на Чемпионат игроков: 3-4-х полевых игроков и 1-го запасного. В случае явки на игру Команды в количестве игроков менее 3-х Команде засчитывается опоздание (неявка).
- 6.1.5 В случае опоздания (неявки) Команды действует п.8.11.9 Правил игры: опоздание на 1 мин - счет 0-1 после одного энда, на 15 мин - 0-2 после двух эндов, на 30 мин - техническое поражение.
- 6.1.6 Перед началом игры Команды проводят разминку по 5 мин на Команду, а по ее окончании - один тестовый бросок. Разминка начинается за 15 мин до времени начала игры, указанного в расписании. В разминке участвуют 1-5 игроков от Команды.
- 6.1.7 Право выбора очередности разминки предоставляется команде, все игроки которой (кроме дежурного игрока) одеты в единую корпоративную форму. При отсутствии или наличии единой формы у обеих команд – первой разминается команда, набравшая большее количество очков в регулярном чемпионате.
- 6.1.8 Очередность броска в первом энде и цвет камней определяется по результатам одного тестового броска Команд: с вращением «in» по четным числам месяца, или «out» - по нечетным. Команда с лучшим результатом выбирает очередность броска в первом энде. При равенстве результатов тестовых бросков право на последний бросок по жребию. Цвет камней выбирает соперник.

В играх плей-офф Команда, занявшая более высокое место в регулярном чемпионате выбирает очередность броска в первом энде. Цвет камней выбирает соперник.

- 6.1.9 Протесты подаются скипами Команд до начала следующего энда или раунда соревнований. Решение по протесту принимается судьейской коллегией после установления всех фактов.
- 6.1.10 Если команде засчитано техническое поражение, она может до 31.12.2020 сыграть один матч в Открытой лиге без оплаты.
- 6.1.11 Непосредственно после матча победители угощают проигравших чаем / кофе в кафе клуба – время для неформального общения и обмена опытом.

6.2 Гандикап и счет в матче

- 6.2.1 Для предоставления командам разного уровня примерно равных шансов на победу в игре каждой Команде после подачи (изменения) заявки на сезон в зависимости от уровня подготовки игроков и опыта команды присваивается показатель базовой силы (гандикап) от 0 до 5. Рекомендованные показатели:
- 4-5 - для команд дивизиона А;
 - 2-3 - для опытных команд дивизиона В;
 - 0-1 - для команд-новичков Лиги.
- 6.2.2 Решение по базовому гандикапу каждой Команды принимается Советом лиги или назначенным Советом экспертом (экспертами) и может быть в любой момент изменено решением Совета лиги.
- 6.2.3 Дополнительные гандикапы определяются перед конкретной игрой: +1 за участие Спортсмена в игре, +2 за участие КМС в игре, +1 за каждые полные 5 очков разницы между командами в РЧ.
- 6.2.4 Игровой гандикап (фора) для конкретной игры определяется как разница между суммами гандикапов двух команд (базовых и дополнительных). Игровой гандикап для игр команд дивизиона А между собой равен 0. Игровые гандикапы применяются для всех матчей Бизнес-лиги: РЧ и плей-офф, кроме Супер-блица. Максимальный игровой гандикап равен 8. Для игр из 4 эндов игровой гандикап выставляется в половинном размере с округлением в большую сторону до ближайшего целого числа.
- 6.2.5 Игровой гандикап выставляется на табло в нулевом энде в пользу Команды с меньшим значением. Нулевой игровой гандикап на табло не выставляется.

Пример 1. В матче встречаются команда из дивизиона А с гандикапом +7 (базовый гандикап +5, +2 за КМС, текущие 29 очков в РЧ) и новичок лиги из дивизиона В с гандикапом +1 (базовый гандикап +1, текущие 14 очков в РЧ). За разницу очков +3 (15=29-14) команде из дивизиона А. Счет в нулевом энде игры 8-0 (7-1+3=9, но не более 8) в пользу новичка лиги.

Пример 2. В матче встречаются команда из дивизиона А с гандикапом +4 (базовый гандикап +4, текущие 24 очка в РЧ) и опытная команда из дивизиона В с гандикапом +4 (базовый гандикап +3, +1 за Спортсмена, текущие 20 очков в РЧ). За разницу очков 0 ($4=24-20$). Счет в нулевом энде игры не выставляется ($4-4+0=0$).

Пример 3. В 4-х эндовом матче регулярного чемпионата встречаются опытная команда из дивизиона В с гандикапом +4 (базовый гандикап +3, +1 за Спортсмена, текущие 18 очков в РЧ) и новичок лиги из дивизиона С с гандикапом +1 (базовый гандикап +1, текущие 8 очков в РЧ). За разницу очков +2 ($10=18-8$). Счет в нулевом энде игры 3-0 ($(4-1+2)/2=2,5$) в пользу новичка лиги.

6.3 Перенос игры

- 6.3.1 Каждая команда имеет право перенести не более 4 игр Регулярного чемпионата в течение сезона на резервное время.
- 6.3.2 Перенос игры на резервное время производится путем уведомления Организатора Чемпионата и Команды - соперника в чате Бизнес-лиги не позднее, чем за 8 часов до начала игры. Одна игра может быть перенесена по заявке одной команды не более одного раза.
- 6.3.3 Не могут быть перенесены на другое время игры плей-офф, а также игры регулярного чемпионата, при отсутствии резервного времени для их переноса.
- 6.3.4 Команды по взаимному согласию и согласованию с Организатором Чемпионата могут сыграть игры регулярного чемпионата в субботу в свободное у клуба время. Игра в субботу переносом не считается.

ГЛАВА 7 КОМАНДЫ

7.1 Участники Чемпионата

В Чемпионате принимает участие команды от коммерческих организаций. На момент утверждения регламента это:

- БФК;
- ИнПорт;
- Нэтком;
- НКК (сборная)
- Отели Скай-порт;
- Пингвин;
- СибГП;
- ТАН;
- Подразделение Д;
- Бизнес-Тим (сборная)

7.2 Принятие новых Команд

Принятие новых Команд в Бизнес-лигу производится до 01.12.2019, а в группу С – до 31.12.2019.

7.3 Снятие Команды с Чемпионата

Снятие Команды с чемпионата производится по решению Совета лиги по заявлению Команды после трех неявок подряд. В оставшихся играх турнира этой Команде засчитываются неявки и поражения.

7.4 Требования к игрокам

7.4.1 К участию в Чемпионате в составе Команд не допускаются спортсмены, имеющие звание мастера спорта по кёрлингу и выше.

7.4.2 В состав одной Команды может быть заявлено не более одного Спортсмена (игрока **моложе 35 лет**, включенного в «Список спортсменов» Федерации кёрлинга НСО). Спортсмен должен быть включен в письменную заявку команды.

Команде засчитывается техническое поражение в матче, если в ее составе играл Спортсмен, заявленный ненадлежащим образом.

7.4.3 Спортсмен может играть **на позиции 1 номера, но не скипом или вице-скипом**. При нарушении этого правила команде засчитывается поражение в матче.

7.5 Заявка Команды

7.5.1 До даты начала Чемпионата каждая Команда заявляет состав игроков Команды на Чемпионат в количестве не менее 4-х. Команды вправе в любое время дозаявить новых игроков.

7.5.2 Заявки Команд подаются по форме Приложения №3 к настоящему Регламенту Организатору чемпионата в письменном виде или на электронный адрес info@penguin54.ru.

7.5.3 Официальным представителем команды по всем вопросам, возникающим в ходе Чемпионата, в том числе по вопросам заявки (дозаявки) игроков, является скип (капитан Команды).

7.5.4 Изменение скипа Команды производится по заявке Команды за подписью старого и нового скипов.

7.5.5 Один человек может участвовать одновременно только в одной Команде. Переход игрока в другую Команду возможен по заявке новой Команды с письменного согласия игрока и скипа старой Команды в единое трансферное окно - с 15.12.2019 по 31.01.2020.

7.6 Дежурный игрок

7.6.1 В случае отсутствия у команды 3-го игрока в день игры недостающий игрок может быть предоставлен Организатором Чемпионата из числа игроков, зарегистрированных в «Списке дежурных игроков».

7.6.2 Дежурными игроками могут быть любые игроки, не заявленные за команды Бизнес-лиги, кроме Спортсменов. Игрок теряет статус дежурного игрока после включения в письменную заявку команды на сезон с его согласия.

- 7.6.3 Дежурный игрок может играть за любые команды Бизнес-лиги на позиции 1 номера, но не скипом или вице-скипом. При нарушении этого правила без согласия соперника команде засчитывается поражение в матче.
- 7.6.4 О необходимости предоставления дежурного игрока Команда должна уведомить Организатора чемпионата не позднее, чем за 4 часа до времени начала матча по расписанию.

7.7 Тренер-инструктор

- 7.7.1 На первые три игры регулярного чемпионата Организатор турнира предоставляет командам-новичкам Бизнес-лиги тренера-инструктора, в т.ч. игрока другой команды, который не может играть (выполнять броски, свиповать) за команду, но может ставить щетку, давать команде советы относительно техники, а также тактики и стратегии игры;
- 7.7.2 Тренер-инструктор, в т.ч. игрок другой команды, вправе играть за другую команду, если он зарегистрирован в «Списке тренеров-инструкторов» и включен в письменную заявку команды на сезон с его согласия на позиции 1 номера, но не скипом или вице-скипом.

7.8 Экипировка Команд

- 7.8.1 Командам рекомендуется соблюдать дресс-код, предусмотренный Правилами и использовать единообразную форму для игроков;
- 7.8.2 Специализированную обувь и щетки Командам рекомендуется приобретать самостоятельно. При отсутствии собственной обуви и щеток они предоставляются Организатором турнира без дополнительной платы;
- 7.8.3 Ограничения по типам используемых щёток для свипинга в Чемпионате приведены в Приложении №4 к Регламенту.

7.9 Статистика и видеосъемка

- 7.9.1 Организатор турнира ведет видеосъемку всех игр Бизнес-лиги и продает видеозапись команде по заявке (до или сразу после игры);
- 7.9.2 Организатор турнира ведет статистику как минимум одной игры каждого игрового тура

ГЛАВА 8 НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

8.1 Кубок Бизнес-лиги

Главный приз Чемпионата - переходящий Кубок Бизнес-лиги, вручается Чемпиону Бизнес-лиги - победителю плей-офф Кубка Бизнес-лиги непосредственно после окончания Финала Кубка Бизнес-лиги. По окончании сезона на Кубок устанавливается табличка с названием Команды и фамилиями игроков (до 8 чел.)

8.2 Приз победителю Регулярного чемпионата

Команде, победившей в регулярном чемпионате в день завершения сезона вручается переходящий приз. По окончании сезона на приз устанавливается табличка с названием Команды и фамилией скипа.

8.3 Кубок Надежды

Кубок Надежды вручается победителю плей-офф Кубка Надежды непосредственно после окончания Финала Кубка Надежды. По окончании сезона на Кубок устанавливается табличка с названием Команды и фамилиями игроков (до 8 чел.)

8.4 Кубок Супер-блиц

Кубок Супер-блиц вручается победителю Супер-блиц турнира в день завершения сезона. По окончании сезона на Кубок устанавливается табличка с названием Команды, именем и фамилией скипа.

8.5 Хранение Кубков

Хранение переходящих призов и Кубков Чемпионата осуществляется Организатором Чемпионата, при этом Кубки должны выставляться для всеобщего обозрения.

8.6 Дипломы и медали

Командам за участие в Чемпионате вручается диплом с указанием лучшего из результатов команды в сезоне. Игрокам команд за 1, 2 и 3.место в Чемпионате, финалистам Кубка Надежды и призёрам Кубка Супер-блиц вручаются медали.

8.7 Индивидуальные награды и дополнительные призы

Индивидуальные награды устанавливаются решением Совета лиги по согласованию с Организатором турнира. Перечень индивидуальных наград и дополнительных призов приведен в Приложении №5 к настоящему Регламенту.

8.8 Приглашения (Лицензии) на Итоговый турнир года

Команды, занявшие призовые места в Чемпионате, обладатели и финалисты Кубков, победители дивизионов по итогам Регулярного чемпионата, получают приглашения (лицензии А, В и С) на Итоговый турнир года в соответствии с регламентом этого турнира.

ГЛАВА 9 ДЕЙСТВИЕ РЕГЛАМЕНТА БИЗНЕС-ЛИГИ

9.1 Действие регламента

Настоящий регламент вступает в силу с момента его утверждения Советом лиги и действует до принятия регламента в новой редакции или ликвидации Бизнес-лиги.

9.2 Изменение регламента

Настоящий регламент может быть изменен в любое время по решению Совета лиги, кроме порядка определения Чемпиона Бизнес-лиги после начала первой игры текущего сезона Чемпионата. Такое решение должно быть принято Советом лиги единогласно.

ПОДПИСИ:

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги _____ / _____ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» _____ / _____ /

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

к Регламенту Бизнес-лиги

КАЛЕНДАРЬ ЧЕМПИОНАТА

сезон 2019-2020

1. Соревнования в Бизнес-лиге проводятся с октября 2019 по апрель 2020, в т.ч.:
 - 1.1. регулярный чемпионат - с 14 окт.2019 по 01 мар.2020;
 - 1.2. матч всех звезд - 20 фев.2019;
 - 1.3. плей-офф - с 11 марта по 15 апреля 2019.
2. Игровые дни: среда с 18-45 до 20-30 до 4 дорожек, понедельник с 18-45 или 20-15 до 2 дорожек. Суббота / воскресенье – с 10-00 до 15-00 по согласованию с клубом. Время начала матча может быть изменено по согласованию команд-участников с Организатором Чемпионата и переносом не считается;
3. Дата торжественного открытия сезона Бизнес-лиги - 14 октября 2019 г. в 18-45 в Кёрлинг-клубе Пингвин (г. Новосибирск, ул. Станционная, 102). В день открытия сезона проводится жеребьевка стартовых номеров команд, а также играется первая игра сезона между Чемпионом и Финалистом Бизнес-лиги сезона 2018-2019.
4. Стартовые индексы и трехбуквенные коды команд:

A1	НЭТ - Нэтком	B1	ПДД - Подразделение Д
A2	ТАН – ТАНЦУКИ	B2	СГП - СибГП
A3	ПИН -Пингвин	B3	ОСП –Отели Скайпорт
A4	ИнП - БФК	B4	БИТ – Бизнес-Тим
A5	ИнП - ИнПОРТ		

5. Расписание игр регулярного чемпионата:

Пн, 14/10	№1 18:45	НЭТ - ТРБ	ТОРЖЕСТВЕННОЕ ОТКРЫТИЕ И ЖЕРЕБЬЁКА					
Ср, 16/10								
Ср, 23/10								
Пн, 28/10								
Ср, 30/10								
Пн, 4/11								
Ср, 6/11								

РЕГЛАМЕНТ БИЗНЕС-ЛИГИ

Пн, 11/11								
Ср, 13/11								
Ср, 20/11								
Сб, 23/11								
Ср, 27/11								
Пн, 2/12								
Ср, 4/12								
Сб, 21/12								
Ср, 15/1								
Сб, 19/1								
Пн, 20/1								
Ср, 22/1								
Пн, 27/1								
Ср, 29/1								
Ср, 5/2								
Ср, 12/2								
Сб, 15/2								
Ср, 19/2	МАТЧ ВСЕХ ЗВЁЗД							
Ср, 26/2		ТБ1		ТБ2		ТБ3		

6. Стартовый номер команды в плей-офф (QX) определяется местом, занятым командой в регулярном чемпионате;

7. Расписание игр плей-офф:

Дата	Игра		Игра		Игра		Игра	
Ср, 4/3	QF1	1A- WTB3	QF2	2A- WTB2	QF3	3A- WTB1	QF4	1B- 1C
Ср, 11/3	QF1	1A- WTB3	QF2	2A- WTB2	QF3	3A- WTB1	QF4	1B- 1C
Пн, 19/3	QF1	1A- WTB3	QF2	2A- WTB2	QF3	3A- WTB1	QF4	1B- 1C

РЕГЛАМЕНТ БИЗНЕС-ЛИГИ

Ср, 18/3	QF1	1A- WTB3	QF2	2A- WTB2	QF3	3A- WTB1	QF4	1B- 1C
Пн, 23/3	QF1	1A- WTB3	QF2	2A- WTB2	QF3	3A- WTB1	QF4	1B- 1C
Ср, 25/3	SF1	WQF1- WQF3	SF2	WQF2- WQF4	QFN		QFN	
Пн, 30/3	SF1	WQF1- WQF3	SF2	WQF2- WQF4	QFN		QFN	
Ср, 1/4	SF1	WQF1- WQF3	SF2	WQF2- WQF4	QFN		QFN	
Пн, 6/4	SF1	WQF1- WQF3	SF2	WQF2- WQF4	SFN1		SFN2	резерв
Ср, 8/4	SF1	WQF1- WQF3	SF2	WQF2- WQF4	SFN1		SFN2	
Пн, 13/4					SFN1		SFN2	резерв
Ср, 15/4	BMG	LSF1- LSF2	F	WSF1- WSF2	FN	SFN1 – SFN2	SBC	Кубок Супер- блиц

8. Игры Супер-Рокс и церемония закрытия и вручение призов сезона Бизнес-лиги – Ср, 15 апреля 2019 в 18-45 в Кёрлинг-клубе «Пингвин» (г. Новосибирск, ул. Станционная, 102), если более ранняя дата не будет установлена решением Совета Лиги

ПОДПИСИ:

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги _____ / _____ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» _____ / _____ /

ПРИЛОЖЕНИЕ №2

к Регламенту Бизнес-лиги

ВЗНОСЫ КОМАНД БИЗНЕС-ЛИГИ

сезон 2019-2020

№ п/п	Наименование взноса (пункт Регламента)	Размер взноса	Срок оплаты
1.	Взнос за участие (п.4.1 Регламента) для команд див.А и В	90 000 руб.	50% до 01.11.2019 г. 50% до 31.12.2019 г.
2.	Взнос за участие (п.4.1 Регламента) для команд див. С	65 000 руб.	50% до 01.11.2019 г. 50% до 31.12.2019 г.
3.	Взнос за участие (п.4.1 Регламента) для игроков команды Бизнес-тим	17 500 руб./чел	50% до 01.11.2019 г. 50% до 31.12.2019 г.
4.	Оплата тренировок	3 500 руб./час (действуют скидки по картам)	в день тренировки

Примечания:

- 1/ Для команд, проводящих свой второй и более сезон в Бизнес-лиге, взнос за участие (п.4.1 Регламента) устанавливается в размере 88 000 руб;
- 2/ Каждой Команде после уплаты взноса за участие вручается серебряная (золотая - для Команд, ранее участвовавших в Бизнес-лиге или корпоративных многодневных турнирах) дисконтная карта на скидку 10% (15% для золотой карты)

ПОДПИСИ:

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги _____ / _____ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» _____ / _____ /

ПРИЛОЖЕНИЕ №3

к Регламенту Бизнес-лиги

ЗАЯВКА КОМАНДЫна участие команды в Чемпионате Бизнес-лиги
в сезоне 2019-2020

1.	Организация - участник Бизнес-Лиги		
2.	Наименование Команды		
3.	Дивизион (А/В/С)		
4.	Скип (ФИО)	ФИО Тел. e-mail	
5.	Игроки Команды:		
5.1	Вице-скип	ФИО	обувь
5.2		ФИО	обувь
5.3		ФИО	обувь
5.4		ФИО	обувь
5.5		ФИО	обувь
5.6		ФИО	обувь
5.7		ФИО	обувь

Примечание: В графе «обувь» заполняется размер обуви, в случае необходимости ее предоставления клубом

_____ / _____ /

подпись скипа

« ____ » _____ 201__ г.

ПРИЛОЖЕНИЕ №4

к Регламенту Бизнес-лиги

СПИСОК ЩЕТОК

разрешенных к использованию в Чемпионате Бизнес-лиги
в сезоне 2019-2020

1. К использованию в турнире разрешены следующие щётки (насадки):
 - разрешенные WCF;
 - Balance Plus EQ;
 - Goldline Norway Pad;
 - Olson Opti.
2. Щётки со щетиной, а также щетки не включенные в данный перечень запрещены.
3. При использовании неразрешенных типов щёток команде засчитывается техническое поражение.

ПОДПИСИ:

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги _____ / _____ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» _____ / _____ /

ПРИЛОЖЕНИЕ №5

к Регламенту Бизнес-лиги

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРИЗЫ

Чемпионата Бизнес-лиги
в сезоне 2019-2020

1. Дополнительные командные призы:

- самой симпатичной и позитивной команде (приз зрительских симпатий).

2. Индивидуальные призы:

- игрокам команды - Чемпиона Бизнес-лиги (до 8);
- лучшему игроку регулярного чемпионата
- лучшим игрокам матча всех звезд (4);
- самой прекрасной девушке Бизнес-Лиги (Мисс Бизнес-Лига);
- приз за точность исполнения;
- лучшему новичку Бизнес-Лиги;
- самому ценному игроку Плей-Офф;
- лучшему игроку по версии игроков;
- приз за точность исполнения

ПОДПИСИ:

от Бизнес-лиги:

Председатель Совета лиги _____ / _____ /

от Организатора Чемпионата:

ООО «Тартан» _____ / _____ /